

Mapas de imágenes con HTML


Valoración del artículo:
 0 votos
[Enviar un comentario](#)
[Ver comentarios del artículo \(13\)](#)

Explicamos detalladamente el proceso para crear mapas de imágenes, osea, imágenes que tienes varios enlaces asociados en distintas áreas.

Por **Rubén Alvarez**

Publicado: 18/4/02

Atención: Contenido exclusivo de DesarrolloWeb.com. No reproducir. Copyright.

En capítulos anteriores hemos podido adentrarnos en el elemento básico de navegación del web: El enlace hipertexto. Hemos visto que estos enlaces son palabras, textos o imágenes que, al pinchar sobre ellos, nos envían a otras páginas o zonas.

Los mapas de imágenes es un nuevo planteamiento de navegación que incorpora una serie de enlaces dentro de una misma imagen. Estos enlaces son definidos por figuras geométricas y funcionan exactamente del mismo modo que los otros enlaces. Podéis [ver el funcionamiento de uno en este enlace](#).

En un principio, estos mapas no eran directamente reconocidos por los navegadores y recurrían a [tecnologías de lado del servidor](#) para ser visualizados. Hoy en día pueden ser implementados por medio de código HTML tal y como veremos en este capítulo.

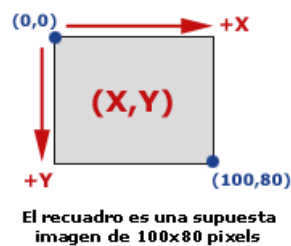
Podemos utilizar estos mapas, por ejemplo, en portadas donde damos a conocer cada una de las secciones del sitio por medio de una imagen. También puede ser muy práctico en mapas geográficos donde cada ciudad, provincia o punto cualquiera representa un enlace a una página.

En cualquier caso, el uso de estos mapas ha de estar sistemáticamente acompañado de un texto explicativo que dé a conocer al usuario la posibilidad de hacer clic sobre los distintos puntos de la imagen. Frases como "Haz clic sobre tal icono para acceder a tal información" resultan muy indicativas a la hora de hacer intuitiva la navegación por los mapas de imágenes. Por otro lado, no esta de más introducir esa misma explicación en el [atributo alt de la imagen](#).

Así pues, un mapa de imagen esta compuesto de dos partes:

- La imagen propiamente dicha que estará situada como de costumbre dentro de la etiqueta <body> de nuestro documento HTML.
- Un código, situado en el interior de la etiqueta <map>, que delimitara por medio de líneas geométricas imaginarias cada una de las áreas de los enlaces presentados en la imagen.

Las líneas geométricas que delimitan los enlaces, es decir, las áreas de los enlaces, han de ser definidas por medio de coordenadas. Cada imagen es definida por unas dimensiones de ancho (X) y alto (Y) y cada punto de la imagen puede ser definido por tanto diciendo a que altura (x) y anchura (y) nos encontramos. De este modo, la esquina superior izquierda corresponde a la posición 0,0 y la esquina inferior derecha corresponde a las coordenadas X,Y. Si deseamos saber qué coordenadas corresponden a un punto concreto de nuestra imagen, lo mejor es utilizar un programa de diseño grafico como Photoshop o Paint Shop Pro.




La mejor forma de explicar el funcionamiento de este tipo de mapas es a partir de un ejemplo práctico. Supongamos que tenemos una imagen con un mapa como esta:



Pulsa en los círculos para acceder a las secciones!

Dentro de ella queremos introducir un enlace a cada uno de los elementos que la componen. Para ello, definiremos nuestros enlaces como zonas circulares de pequeño tamaño que serán distribuidas a lo largo y ancho de la imagen.

Veamos a continuación el código que utilizaremos:

 Hola, giltesa2

Usuario:

Giltesa Giltesa



+ [Panel de control](#)
+ [Cerrar sesión](#)

Manuales relacionados

Manual de HTML
(61 artículos)

 [Ver el índice del manual](#)

 [Descargar el manual](#)

Categorías relacionadas

- [HTML](#)
- [Manuales de HTML](#)

El autor

Rubén Alvarez

Redactor de DesarrolloWeb.com
<http://www.desarrolloweb.com>

Lectura recomendada

HTML 4



[Compra este libro](#) en Agapea, la librería urgente a domicilio.

Últimas noticias

Vídeo: Introducción a HTML 5

Interesante conferencia acerca del HyperText Markup Language versión 5.

Firequery, el complemento de Firefox para jQuery

Este plugin para Firefox nos permite añadir mejoras a Firebug basadas en jQuery.

Google Similar Images da el salto

Esta funcionalidad de búsqueda de imágenes similares pasar a convertirse en una...

Microsoft- Yahoo: de socios a rivales

Los últimos movimientos de ambas compañías unidos al aplazamiento del acuerdo de...

Veamos a continuación el código que utilizaremos:

```
<table border=0 width=450><tr><td align="center">
<map name="mapa1">
<area alt="Pulsa para ver la página de mis amigos" shape="CIRCLE" coords="44,36,29" href="#">
<area alt="Pulsa para ver mi novia" shape="CIRCLE" coords="140,35,31" href="#">
<area alt="Pulsa para conocer a mi Familia" shape="circle" coords="239,37,30" href="#">
<area alt="Pulsa para conocer mi trabajo" shape="CIRCLE" coords="336,36,31" href="#">
</map>

<br>
Pulsa en los círculos para acceder a las secciones!
</td></tr></table>
```

Nota: Los href de las áreas van a

Este es un ejemplo parcial de utilización de los mapas, faltaría colocar los href con valores reales y no con la #. Cada uno de los enlaces de las áreas -atributo href de la etiqueta <area>- deberían llevar a una página web. El ejemplo quedaría completo si creásemos todas las páginas donde enlazar las áreas y colocásemos los href dirigidos hacia dichas páginas. Como no hemos hecho las páginas "destino" hemos colocado enlaces que no llevan a ningún sitio, que, como puedes ver, se indica con el carácter "#".

Podéis observar, tal y como hemos explicado antes, que nuestro mapa consta de dos partes principales: la imagen y la etiqueta <map> que define las áreas de cada enlace.

Cada área se indica con una etiqueta <area>, que tiene los siguientes atributos:

alt

Para indicar un texto que se mostrará cuando situemos el ratón en el área.

shape

Indica el tipo de área.

coords

Las coordenadas que definen el área. Serán un grupo de valores numéricos distintos dependiendo del tipo de área (shape) que estemos definiendo.

href

Para indicar el destino del enlace correspondiente al área.

En este caso hemos utilizado unas áreas circulares (shape="CIRCLE"), que se definen indicando el centro del círculo -una coordenada (X,Y) y el radio, que es un número entero que se corresponde con el número de pixels desde el centro hasta el borde del círculo.

Tipos de áreas: shape distintas.

Existen tres tipos de áreas distintas, suficientes para hacer casi cualquier tipo de figura. En el dibujo que acompaña estas líneas se puede ver una representación de las áreas, que detallamos a continuación.

shape="RECT"

Creas un área rectangular. Para definirla se utilizan las coordenadas de los puntos de la esquina superior izquierda y la esquina inferior derecha. Tal como están nombradas dichas coordenadas en nuestro dibujo, el área tendría la siguiente etiqueta:

```
<area shape="RECT" coords="X1,Y1,X2,Y2" href="#">
```

shape="CIRCLE"

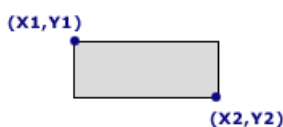
Creas un área circular, que se indica con la coordenada del centro del círculo y el radio. A la vista de nuestro dibujo, la etiqueta de un área circular tendría esta forma:

```
<area shape="CIRCLE" coords="X1,Y1,R" href="#">
```

shape="POLY"

Este tipo de área, poligonal, es la más compleja de todas. Un polígono queda definido indicando todos sus puntos, pero atención, los tenemos que indicar en orden, siguiendo el camino marcado por el perímetro del polígono. A la vista del dibujo y los nombres que hemos dado a los puntos del polígono, la etiqueta <area> quedaría de esta

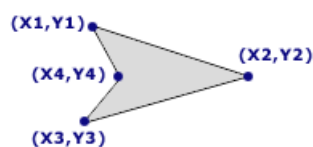
shape="RECT"



shape="CIRCLE"



shape="POLY"



forma.

```
<area shape="POLY" coords=" X1,Y1, X2,Y2, X3,Y3, X4,Y4" href="#">
```

 [Enviar un comentario al artículo](#)

MANUAL: [Manual de HTML](#)



[Etiquetas FIELDSET y LEGEND de formularios](#)

[Frames en HTML](#)



Comentarios

Fueron enviados **13 comentarios al artículo**

 [Enviar un comentario al artículo](#)

 **11 comentarios no revisados**

 **2 comentarios revisados:**

Por: Ikiam



0 votos

10/11/07

Me agrada mucho los manuales de esta pagina y he de decir que sin saber casi nada de programcion web, creo que vale aclarar que los mapas en imagenes "FUNCIONAN" bien excepto cuando trabajas con tamaño de imagenes por porcentajes, tambien funciona en tal situación, pero es muy impresiso y algo "difil de manejar" crio que es asi, no estoy seguro.

Un saludo desde la mitad del mundo.

Pincha si este [comentario es spam](#)

Por: ricardo



0 votos

10/12/08

me ha ayudado muxa la informacion pero si me pudieras ayudar mas con est tema esqe nuestro jefe nos ha mandado un trabajo muy importante qe tiene qe ver con esto, y yo qe soy nuevo en la empresa nose aun qe hacer podrias ayudarme un poquillo qe tal estas tu qe sabes manejarte con esto nose podrais decirme algo por aqui vale venga gracias y necesito ayuda sinome matan en el curro xd

Pincha si este [comentario es spam](#)

 [Ver otros 11 comentarios pendientes de revisar](#)

 [Enviar un comentario al artículo](#)

Secciones principales

[Manuales](#)

[FAQs](#)

[Programas](#)

[Directorio](#)

[Scripts](#)

Monotemáticos

[Desde cero](#)

[HTML, CSS, Diseño](#)

[Javascript, Ajax](#)

[ASP, PHP](#)

[Promocion, Ganar dinero](#)

Bloging

[Actualidad](#)

[Recursos interesantes](#)

[Agenda](#)

Comunidad

[Perfiles públicos](#)

[Desarrolladores](#)

[Vuestras páginas](#)

[Registro](#)

[Encuestas](#)